

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis pada penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai pengaruh pendekatan bermain terhadap partisipasi belajar siswa dalam pembelajaran karate diekstrakurikuler SMPN 1 Bandung, bahwa dari hasil penghitungan diperoleh $t_{hitung} = 5,085$ dan $t_{tabel} = 2,042$, maka $5,085 > 2,042$ dengan demikian hipotesis nol (H_0) ditolak. Oleh karena itu, penulis menarik kesimpulan adalah bahwa pendekatan bermain memberikan pengaruh yang signifikan terhadap tingkat partisipasi belajar siswa dalam pembelajaran karate di ekstrakurikuler SMP Negeri 1 Bandung.

B. SARAN

Berdasarkan temuan dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diungkapkan dalam penelitian yang penulis lakukan, maka pada kesempatan ini penulis mengajukan saran-saran sebagai berikut :

1. Bagi para guru baik itu pengajar guru pendidikan jasmani sebaiknya menerapkan model pendekatan bermain dalam pembelajaran, karena model ini berpengaruh positif bagi pembelajaran penjas, karena terdapat pengaruh yang signifikan terhadap partisipasi belajar siswa.
2. Model pendekatan bermain dapat menjadi pilihan yang tepat untuk para pengajar di sekolah maupun pada proses pembelajaran karate di ekstrakurikuler.
3. Perlu diadakannya penelitian lebih lanjut tentang pengaruh pendekatan bermain terhadap partisipasi siswa, karena masih banyak faktor lain yang mempengaruhi yang mungkin belum terpecahkan oleh penulis.

Demikianlah kesimpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan, semoga peneliti dan skripsi ini dapat memberikan masukan bagi perkembangan pendidikan nasional khususnya dalam pendidikan jasmani.